

0. Allgemeine Angaben:

Die unten ausgeschriebenen Wettbewerbe finden am 29.02.2008 ab ca. 19.00 Uhr im Rahmen des Internationalen Reitturniers Ravensburg in der Oberschwabenhalle in Ravensburg statt. Zugelassen sind Reiterinnen und Reiter aus Baden Württemberg und Bayern mit oder ohne Jahresturnierlizenz. Nichtvereinsmitglieder sind für ausreichenden Versicherungsschutz selbst verantwortlich. Zugelassen sind 5 jährige Pferde (auch Ponies) oder älter. Die teilnehmenden Pferde müssen gegen Influenza-Viren geimpft sein. In jeder der drei Prüfungen ist je Reiter und je Pferd nur ein Start möglich. Alle teilnehmenden Pferde sind durch eine Kopf- oder Sattelnummer zu kennzeichnen.

Verbindliche Anmeldungen bitte bis zum 14.02.2008 schriftlich an:
Susanne Strohmeier, Langenargener Str. 43, 88079 Kressbronn/Gohren

1. Flaggenrennen

WBO Wettbewerb:	Flaggenrennen
Aufgabe:	3 Reiter bilden eine Mannschaft. Es starten immer zwei Mannschaften im K.O.-Verfahren. Auf der Bahn stehen zwei Straßenkegel als Flaggenhalter: einer auf der Mittellinie (nach ca. 20 m) und einer zwei Meter hinter der Wechsellinie (nach ca. 40 m). In dem Halter auf der Mittellinie stecken vier Flaggen. Der erste Reiter erhält eine 5. Flagge, die er im Vorbeireiten in den Halter an der Wechsellinie steckt. Auf dem Rückweg nimmt er eine Flagge aus dem Halter an der Mittellinie und übergibt sie bei Start und Ziel dem nächsten Reiter. Alle Reiter absolvieren den Parcours auf die gleiche Weise. Wenn der Reiter einen Flaggenhalter umreißt, muss er ihn wieder aufrichten und die korrekte Anzahl von Flaggen wieder einstecken. Er kann das Spiel mit einer beliebigen Flagge fortsetzen, nicht unbedingt mit der ursprünglichen verwendeten.
Ausrüstung:	Reiter und Pferde gemäß WBO. Hilfszügel (außer dem gleitenden Ringmartingal), Sporen und Gerte sind in diesem WB nicht zugelassen.
Einsatz:	15€ (je Mannschaft)
Startfolge:	Los
Hinweis:	Eine Parcourskizze finden Sie ab dem 15.01.2008 auf der Homepage des WPSV und des Reitvereins Gohren. Der Wettbewerb ist auf max. 8 startende Mannschaften begrenzt. Es gilt die Reihenfolge der Anmeldung.

2. Fun Trail

WBO Wettbewerb:	Fun Trail
Anforderungen:	Ein vorgegebener Parcours ist auf Zeit zu reiten. Dabei sind an 7 Stationen folgende Aufgaben zu bewältigen: 1. Einen kleinen Sandsack von einer Tonne aufnehmen und schnellstmöglich in einen ca. 30 m entfernten Eimer werfen. Fehler wird angerechnet, wenn Eimer nicht getroffen wird. 2. Besenpolo: Drei Stangenpaare werden zum Zick Zack gelegt. Mit einem Besen, ist ein Ball durch diese Gasse zu treiben. Mögliche Fehler: Ball verlässt Stangengasse oder Pferd verschiebt Stangen.

	3. Balancieren: Reiter steigt ab und balanciert auf drei hintereinander folgenden Cavalettis. Pferd wird mitgeführt. Steigt wieder auf, ohne Boden zu berühren. Fehler: Reiter berührt Boden
	4. Flattervorhang: Durch einen Flattervorhang reiten. Fehler: Vorhang fällt herunter.
	5. Engpass: Durch einen Engpaß aus Tonnen, Luftballons und bunten Bändern reiten. Auf den Tonnen stehen Jogurtbecher mit Tennisbällen darin. Fehler: wenn Ball fällt.
	6. Querschlag: Über fünf Stangen traben (Abstand 120 cm), die abwechselnd links und rechts 30 cm hoch aufgelegt sind. Fehler: Stange fällt, Pferd tritt nicht zwischen die Stangen.
	7. Querast: Reiter reitet unter einem Plastikrohr durch (Höhe Widerrist plus 25 cm). Fehler: Rohr fällt.
Bewertung:	Gesamtzeit plus zuzüglich 5 sek. je Fehler. Sollte eine Aufgabe nicht funktionieren, muß so lange versucht werden, bis Richter nach 15 sek. abläutet. Erst dann kann die nächste Aufgabe begonnen werden. Zusätzlich werden zwei Fehler angerechnet.
Ausrüstung:	Reiter und Pferde gemäß WBO. Hilfszügel (außer dem gleitenden Ringmartingal)sind in diesem WB nicht zugelassen.
Einsatz:	7€
Startfolge:	A
Hinweis:	Eine Parcourskizze finden Sie ab dem 15.01.2008 auf der Homepage des WPSV und des Reitvereins Gohren. Der Wettbewerb ist auf max. 20 Starter begrenzt. Es gilt die Reihenfolge der Anmeldung.

3. Pferdefußball

WBO Wettbewerb:	Pferdefußball
Aufgabe:	3 Reiter bilden eine Mannschaft. Das Spielfeld besteht aus einem Rechteck ca. 20X40 m. Die gesamte kurze Seite dient als Tor. Ziel ist es, mit einem Gummiball (min. 80 cm Durchmesser) möglichst viele Tore auf der gegenüberliegenden Seite zu erreichen. Der Ball darf nur durch die Pferde, nicht durch z.B. Arme oder Beine der Spieler, bewegt werden. Ein Spiel besteht aus zwei Halbzeiten von 3 min. Zur Halbzeit wird die Seite gewechselt. Die Mannschaft mit den meisten Toren während eines Spiels hat gewonnen und sich damit für die nächste Runde qualifiziert. Siegermannschaft ist der Sieger der letzten Paarung. (Falls in den Zwischenrunden die Paarungen nicht aufgehen, werden die fehlenden Partnermannschaften aus den in dieser Runde bereits unterlegenen Mannschaften ausgelost.)
Ausrüstung:	Reiter und Pferde gemäß WBO. Hilfszügel (außer dem gleitenden Ringmartingal), Sporen und Gerte sind in diesem WB nicht zugelassen.
Einsatz:	15€ (je Mannschaft)
Startfolge:	Los
Hinweis:	Dieser WB ist auf max. 8 Teilnehmermannschaften beschränkt. Es zählt die Reihenfolge der Nennung.