

Schulferdecup

Qualifikation

WB 1 Kostüm- Geschicklich- keits- Führzügel Wettbewerb

Anforderungen und Parcoursskizze

Sand
Ca. 20X40

- A. Zuerst ist nach Weisung des Richters im Schritt und Trab das Können zu zeigen.
- B. Anschließend ist der Parcours (siehe Skizze) im Trab zu bewältigen. Im Schritt ist dabei ein Gegenstand von einer Tonne aufzunehmen und darauf in das Zielviereck zu werfen.
- C. Die Verkleidung muss in Bezug auf Sicherheit den gängigen Ansprüchen genügen (Helm, keine gefährlichen Teile, etc.) und sollte den Sitz des Kindes möglichst nicht verdecken.

Die Gesamtpunktzahl ermittelt sich aus der Addition der Wertnote für die gezeigte Leistung im Teil A sowie einer weiteren Note für die Leistung im Parcours B (Abzüglich etwaiger Fehler mit 0,2 Wertnotenpunkte. Mögliche Fehler sind: Abwerfen einer Stange, Abwerfen der Tennisbälle von den Slalom-Pylonen, Fallenlassen des aufgenommenen Gegenstands oder das Verfehlen des Ziels beim Wurf.) und einer Wertnote C für die Verkleidung von Reiter, Pferd und Führer.

