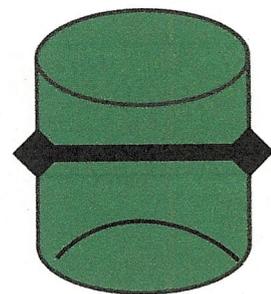
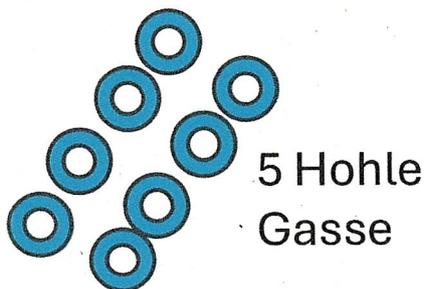
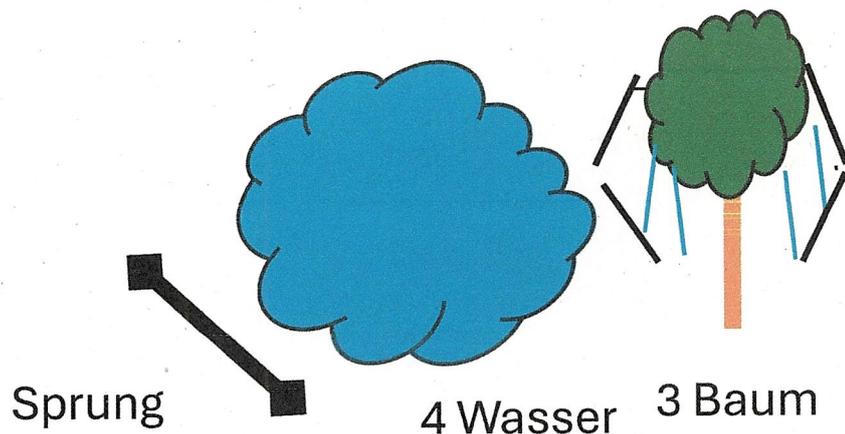
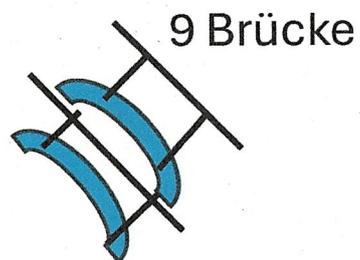
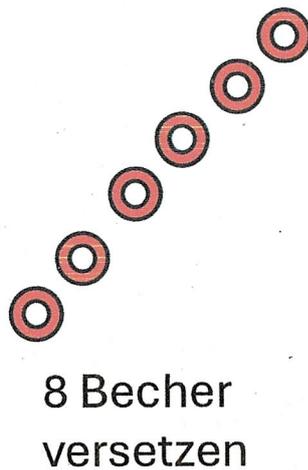
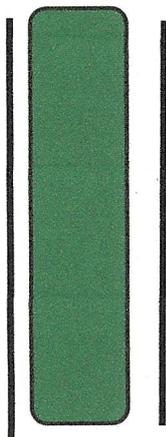


Aktions-
parcours
mit
Naturauf-
gaben
Stufe 2-3
Fortge-
schrittene

Grasplatz
ca. 30 x
100 m



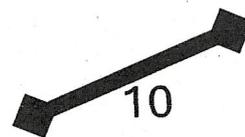
6 Sunken
Road



1 Ringste-
chen



7 Torbogen



10
Stufe



Ziel

Start

Richterwagen

Aktionsparcours mit Naturaufgaben Stufe 2 – 3 Fortgeschrittene

1 Ringstechen: Garrocha aus Tonne 1 nehmen, Ring stechen, in Tonne 2 abstellen
(Distanz ca. 30 m)

2 Wall (Hügel): rauf und runter reiten, dabei über Cavaletti springen (ca. 40 cm)

3 Gespensterbaum: eine Rechtsvolte um den Baum innerhalb der Markierung
(Durchmesser ca. 12 m)

4 Wasser mit anschließendem Sprung (Stufe 3, ca. 60 cm)

5 Hohle Gasse Stufe 2 (6 Tonnen, 70 cm)

6 Sunken Road mit seitlicher Begrenzung analog Flatterstrecke

7 Partytorbogen (analog Querast, ca. 2 m)

8 Becher versetzen, Stufe 3 (Abstand 5 m / 1,20m)

9 Brücke Stufe 2

10 Stufe / Absatz (ca. 50 cm) hochreiten